

Roboter, KI und Programmierung

Energie und Technik prägen unser Leben heute mehr denn je. Doch wie sah das früher aus? Welche Energieformen und technischen Hilfsmittel wurden genutzt, und wie haben sie unseren Alltag verändert?

Im Zentrum dieses Workshops steht die spannende Frage: Wie funktioniert Künstliche Intelligenz? Die Schülerinnen und Schüler erhalten altersgerechte Einblicke in eine Technologie, die längst Teil ihres Alltags ist – von Sprachassistenten bis hin zu intelligenten Spielfiguren in Videogames. Im praktischen Teil werden mit LEGO® Spike Prime eigene Roboter programmiert. Dabei werden grundlegende Fähigkeiten wie logisches Denken, algorithmisches Verständnis und kreative Problemlösung gefördert.

Für die Pause bringt gerne ein Getränk und eine Kleinigkeit zu essen mit.
Wir freuen uns auf euch!

Liebe Grüße

Tanja Bulitz

Begabungspädagogin
Dipl. Ökotrophologin mit Schwerpunkt Beratung und Bildung
Grips & Co. – Verein zur Förderung hochbegabter Kinder und Jugendlicher e. V.

Termin	Mittwoch, 28.10.2026
Uhrzeit	15.00 – 17.30 Uhr
Alter	Kinder ab der 3. Klasse
Kosten	10 € pro Kind, Bezahlung vor Ort
Treffpunkt	Museum Industriekultur, Fürstenauerweg 171, 49090 Osnabrück
Anmeldung	online auf www.grips-und-co.de

Noch Fragen? Das Team von Grips & Co. ist telefonisch unter 0541 40761330 zu erreichen (montags 15.00 – 17.00 Uhr und mittwochs 10.00 – 12.00 Uhr, sonst AB).